جامعة البلقاء التطبيقية

كلية الأميرة رحمة الجامعية/ قسم العلوم الأساسية

خطة مساق مهارات الحاسوب ٢ / رقم المساق: (٣٥٠٠٥١٠٢)

منسق المساق: فاطمة ظاهر أبورمان

أهداف المساق:

١. التعرف على المفاهيم الاساسية في البرمجة بشكل عام مثل معنى لغة البرمجة والبرنامج.

٢. التعرف على مهارات البرمجة الاساسية مثل القدرة على التحليل والتفكير المنطقي وترتيب الخطوات للتغلب على اي مشكلة تواجهه بتعلم لغة البرمجة المرئية Visual basic 6 .

٣. التعرف على اساسيات وسبل وقواعد التعامل مع لغة visual basic 6 و مكونات هذه اللغة من أوامر وصيغ وجمل, مثل جمل التعيين assignment , وجمل التحكم والتفرع selection , بالاضافة لجمل الدوران والتكرار looping.

٥- التعرف على الدوال الوظيفية methods والدوال الجاهزة وكيفية استخدامها.

٦- القدرة على التفاعل مع بيئة البرمجة المرئية, وذلك من خلال تصميمه للشاشات forms واستخدامه للقوائم و عناصر التحكم controls وايضا اختيار الاحداث events المناسبة لكل عنصر.

٧- القدرة على انشاء مشاريع مخصصة في كل مواضيع المساق وذلك من خلال تصميم و برمجة الشاشات عمليا ومن ثم فحصها وتوثيقها ومناقشتها.

٨- استنتاج الطريقة المثلى لحل مشكلة برمجية معينة باقل جهد برمجي وتصميمي ممكن.

٩- تعلم كيفية العمل بفاعلية مع اعضاء الفريق لتصميم و تنفيذ مشروع المادة.

١٠- التدرب على احترام الوقت من خلال التقيد بمواعيد تسليم المشروع والواجبات.

الرقم	الوحدة	محتويات الوحدة	الزمن	ملاحظات
١	بيئة التطوير المتكاملة IDE	• مقدمة عن الحاسوب ولغات البرمجة • التعريف بخصائص لغة البيسك • التعريف بخطوات بناء مشروع بلغة بيسك • التعريف بكيفية تثبيت برمجية بيسك	١/٢٩ - ٢/٢ الأسبوع الأول	

٢	البدء باستخدام برمجية البيسك	• التعرف على أجزاء شاشة البيسك • القدرة على إخفاء وإظهار أجزاء البرمجية • التعرف على الادوات وخصائصها • بناء المشروع الأول	٢/٥ – ٢/٩ الأسبوع الثاني	
٣	الاحداث Mouse and Keyboard Events	• بناء عدة مشاريع باستخدام أدوات مختلفة • التعرف على الأحداث الخاصة بالفأرة • التعرف على أحداث لوحة المفاتيح • تطبيق عملي على الأحداث	٢/١٢ – ٢/١٦ الأسبوع الثالث	
٤	العمليات الحسابية والمنطقية وجمل الطباعة	• التعرف على العمليات الحسابية • التعرف على العمليات المنطقية • بناء مشروع عملي على العمليات • التعرف على جملة الطباعة • التعرف على جملة الدمج بين النصوص	٢/١٩ – ٣/٢ الأسبوع الرابع والاسبوع الخامس	
٥	البيانات والمتغيرات Data & Variables	• التعرف على انواع البيانات بلغة بيسك • التعرف على المتغيرات بلغة بيسك • شروط تعريف المتغيرات • مشروع عملي على البيانات والمتغيرات	٣/٩ – ٣/١٦ الأسبوع السادس	
Mid Term Exam 6/3 ---18/3				
٦	صناديق الحوار Message & Input Box	• التعرف على مفهوم صناديق الحوار • التعرف على Message Box • التعرف على Input Box • بناء مشروع عملي على صناديق الحوار	٣/١٩ - ٣/٢٣ الأسبوع السابع	
٧	الدوال الجاهزة Built-in Functions	• التعرف على الاقترانات الجاهزة الرياضية • التعرف على String Function • أمثلة على استخدام الاقترانات الجاهزة • مشروع عملي على الاقترانات الجاهزة	٣/٢٦ – ٣/٣٠ الأسبوع الثامن	
٨	الجمله الشرطيه IF Statement	• التعرف على النوع الأول IF---Then • IF----Then-----Else----- • جملة IF متعددة الأسطر • مشروع عملي على جملة IF	٤/٢- ٤/٦ الأسبوع التاسع	
٩	جمل الأختيار Select Case	• جملة الاختيار Select Case • جملة الاختيار المرتب Choose • مشروع عملي على جمل الاختيار	٤/٩ – ٤/١٣ الأسبوع العاشر	
١٠	جمل التكرار والدوران	• جملة For---Next • جملة For---Next المتداخلة • تمارين على جمل التكرار والدوران • مشروع عملي على جمل الاختيار والدوران	٤/١٦- ٤/٢٠ الأسبوع الحادي عشر	

١١	جمل التكرار والدوران	• جملة Do While---Loop • جملة Do----Loop While • التمييز بين النوعين السابقين • التحويل من جملة For الى جملة While	٤/٢٣ -٤/٢٧ الأسبوع الثاني عشر	
١٢	جمل التكرار والدوران	• جملة Do Until---Loop • جملة Do----Loop Until • التمييز بين النوعين السابقين • مشروع عملي على جمل التكرار	٤/٣٠ -٥/٤ الأسبوع الثالث عشر	

المراجع:

كتاب البرمجة بلغة فيجوال بيسك ,الدكتور يحيى صبري الحلبي , الدكتور محمد بلال الزعبي

متطلبات المساق:

متطلبات المساق	العلامات
الامتحان النصفي	%٤٠
المشاركة وأعمال الفصل	% ١٠
الامتحان النهائي	% ٥٠
المجموع	100