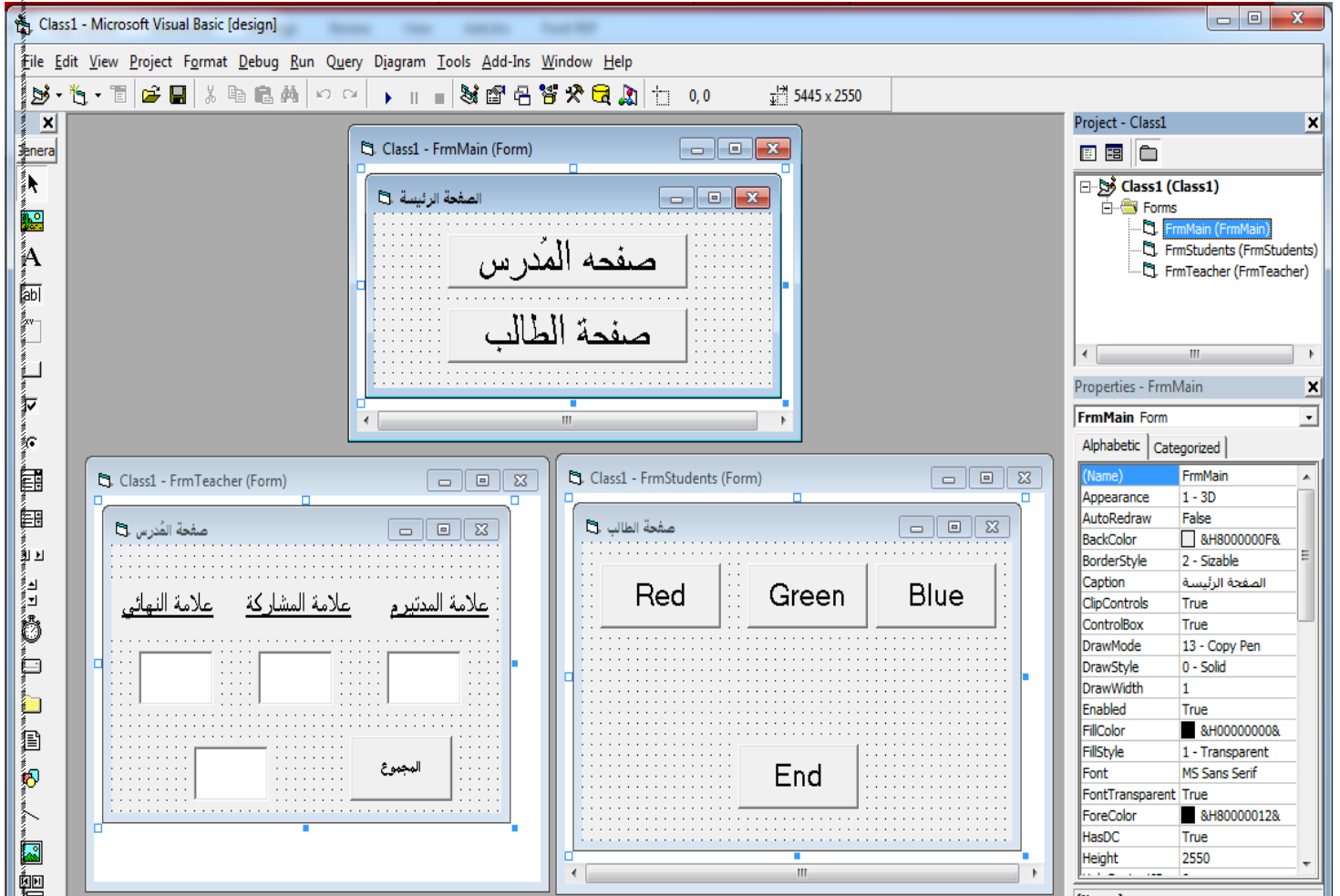


لديك شاشة المشروع التالية تمنعه جيذا وأجب عن الأسئلة التي تليه :



١- ما هو اسم المشروع ؟ Class1

٢- هذه الشاشة في مرحلة ال Design

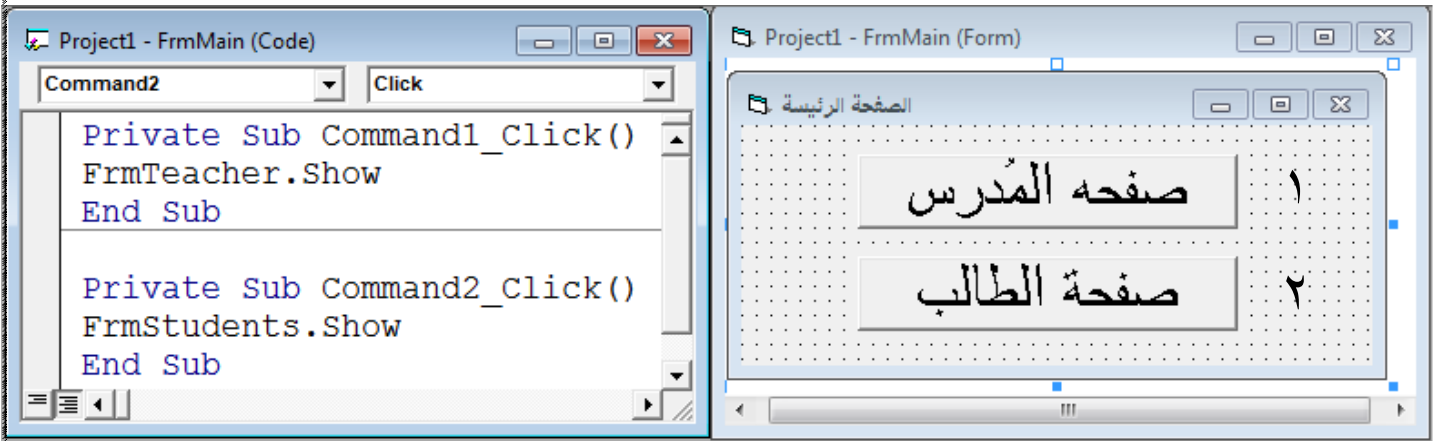
٣- عدد النماذج في هذا المشروع هو ٣

٤- النموذج الفعال هو FrmMain

٥- الأسماء البرمجيه وعناوين النماذج في هذا المشروع وعدد الكائنات في كل نموذج

عدد الكائنات	الاسم الظاهر	الاسم البرمجي
2 Command Buttons	الصفحة الرئيسيه	FrmMain
3 Labels + 4 Text 1Command Button	صفحة المُدرس	FrmTeacher
3 Command Button	صفحة الطالب	FrmStudents

٦ - من الشكل التالي التابع لنفس النماذج السابقه أجب عما يلي : (أ)



- ما هو الاسم البرمجي للزر رقم ١ ؟ Command 1
- ما هو الاسم البرمجي للزر رقم ٢ ؟ Command 2
- ما هو الحدث للزر رقم ١ ؟ وما هي وظيفته من خلال الأمر البرمجي المكتوب داخله ؟

الحدث هو Click ووظيفته عند النقر عليه سيظهر لنا نموذج

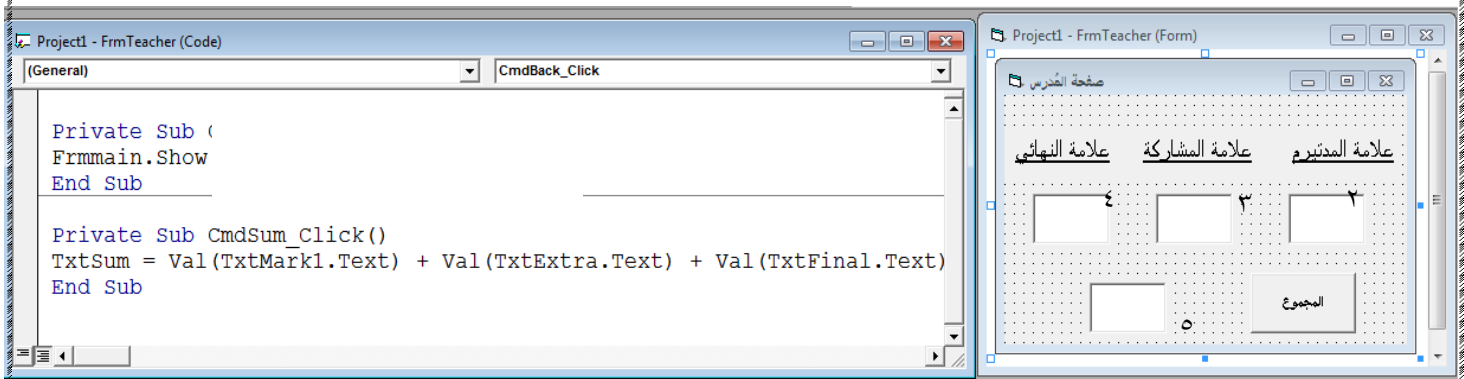
المُدرس

- ما هو الحدث للزر رقم ٢ ؟ وما هي وظيفته من خلال الأمر البرمجي المكتوب داخله ؟

الحدث هو Click ووظيفته عند النقر عليه سيظهر لنا نموذج

المدرس

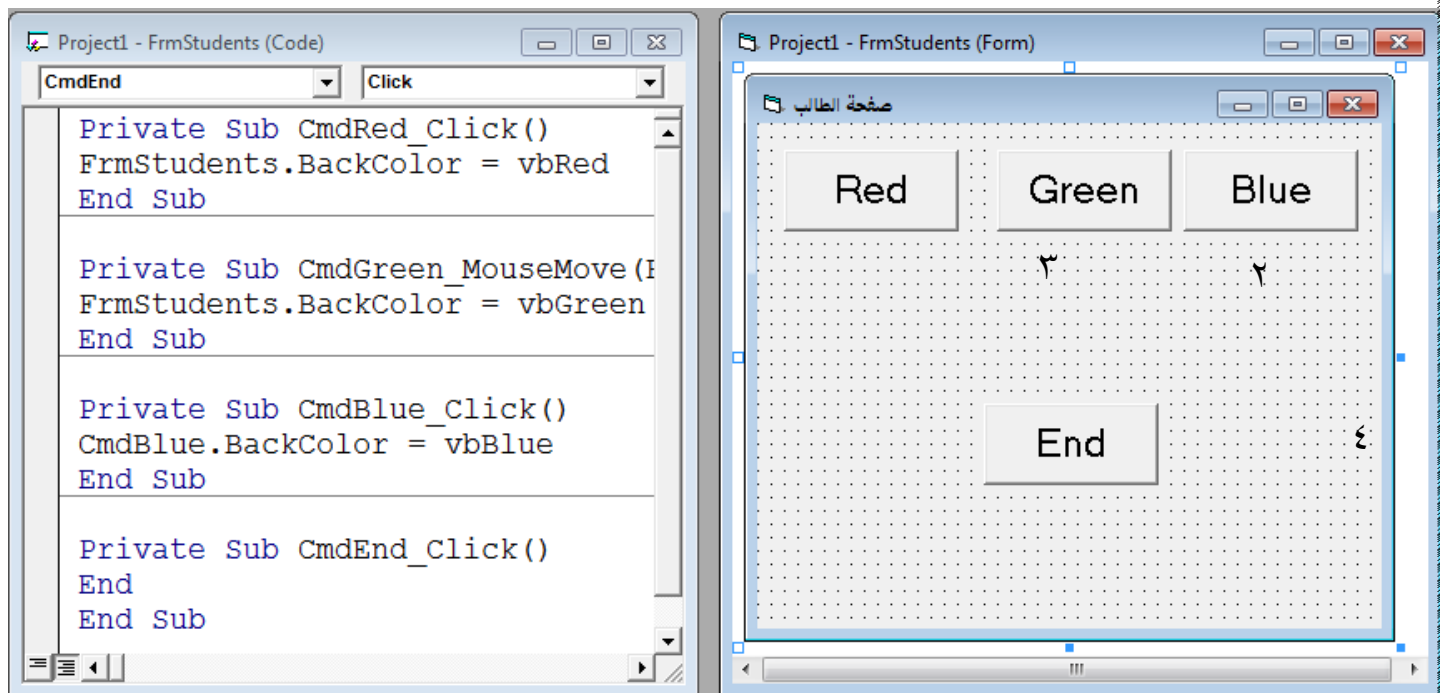
(ب)



- ما هو الاسم البرمجي للزر رقم ١ ؟ CmdSum
- ما هو الاسم البرمجي للنص رقم ٢ ؟ TxtMark1
- ما هو الاسم البرمجي للنص رقم ٣ ؟ TxtExtra
- ما هو الاسم البرمجي للنص رقم ٤ ؟ TxtFinal
- ما هو الاسم البرمجي للنص رقم ٥ ؟ TxtSum
- ما هو الحدث للزر رقم ١ ؟ وما هي وظيفته من خلال الأمر البرمجي المكتوب داخله ؟

الحدث هو Click ووظيفته عند النقر عليه سيقوم بتحويل النصوص الى ارقام وذلك باستخدام الدالة Val ومن ثم يقوم بجمع القيم الموجودة في النصوص وتخزين الناتج في النص الأخير

(→)



- ما هو الاسم البرمجي للزر رقم ١ ؟ CmdRed
- ما هو الاسم البرمجي للزر رقم ٢ ؟ CmdGreen
- ما هو الاسم البرمجي للزر رقم ٣ ؟ CmdBlue
- ما هو الاسم البرمجي للزر رقم ٤ ؟ CmdEnd
- ما هو الحدث للزر رقم ١ ؟ وما هي وظيفته من خلال الأمر البرمجي المكتوب داخله ؟

الحدث هو Click ووظيفته عند النقر عليه يقوم بتغيير لون الخلفية الى اللون الأحمر

- ما هو الحدث للزر رقم ٢ ؟ وما هي وظيفته من خلال الأمر البرمجي المكتوب داخله ؟

الحدث هو Mouse Move ووظيفته عند تحريك الفأرة فوقه يقوم بتغيير لون الخلفيه الى اللون الأخضر

- ما هو الحدث للزر رقم ٣ ؟ وما هي وظيفته من خلال الأمر البرمجي المكتوب داخله ؟

الحدث هو Click ووظيفته عند النقر عليه يقوم بتغيير لون خلفيه الزر نفسه الى الأزرق

- ما هو الحدث للزر رقم ٤ ؟ وما هي وظيفته من خلال الأمر البرمجي المكتوب داخله ؟

الحدث هو Click ووظيفته عند النقر عليه يقوم بانهاء البرنامج

الإجابات مُظَلَّله باللون الرمادي

ما الفرق بين أداة ال Image وال Picture

Picture Box صندوق الصورة : تستخدم هذه الأداة لعرض الصور او جزء من الصورة بنفس حجم الصندوق المرسوم

Image أداة الصورة : تشبه أداة صندوق الصورة Picture Box وتختلف عنها بخاصية امتداد حجم الصندوق ليناسب حجم الصورة

ملاحظات :

١- لتغيير لون أي زر من أزرار الأوامر أو جعل الخلفية له صورة فإننا يجب التعديل على

خاصية **Style** واعطاءها قيمه = **Graphical**

٢- يمكن تغيير خلفيه النموذج من خاصية **picture**

٣- اذا كان مشروعا يتكون من أكثر من نموذج فإننا يمكننا التنقل بينهم عن طريق الأمر البرمجي التالي :

Show . اسم النموذج

٤- الأمر الذي يقوم بإنهاء البرنامج هو **End**

٥- لإخفاء كائن أو اظهاره نقوم بتغيير خاصية **Visible** اما نعطيه قيمة **True** أو **False**