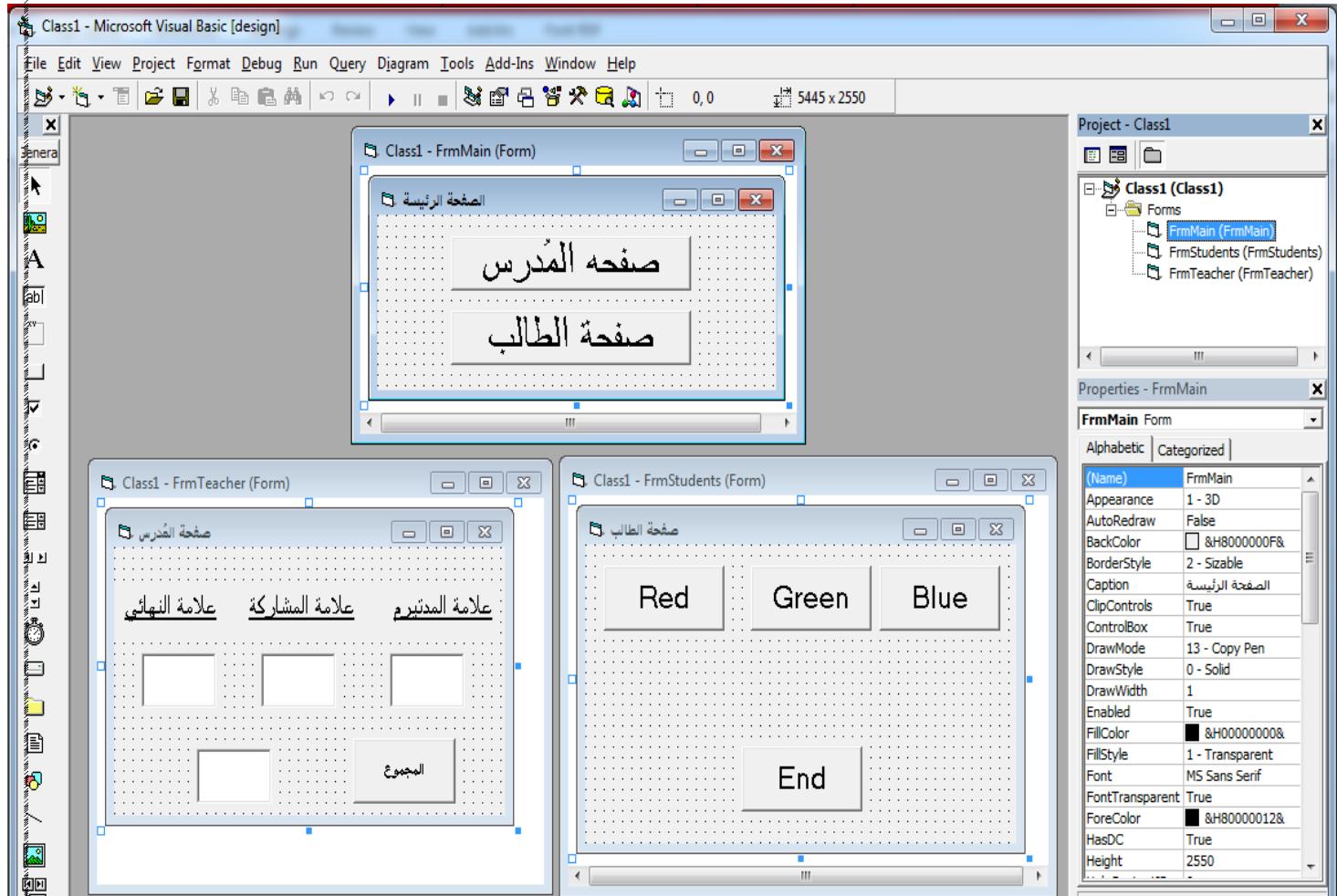


لديك شاشة المشروع التالية تمعنها جيدا وأجب عن الأسئلة التي تليه :



١- ما هو اسم المشروع ؟

٢- هذه الشاشه في مرحله ال

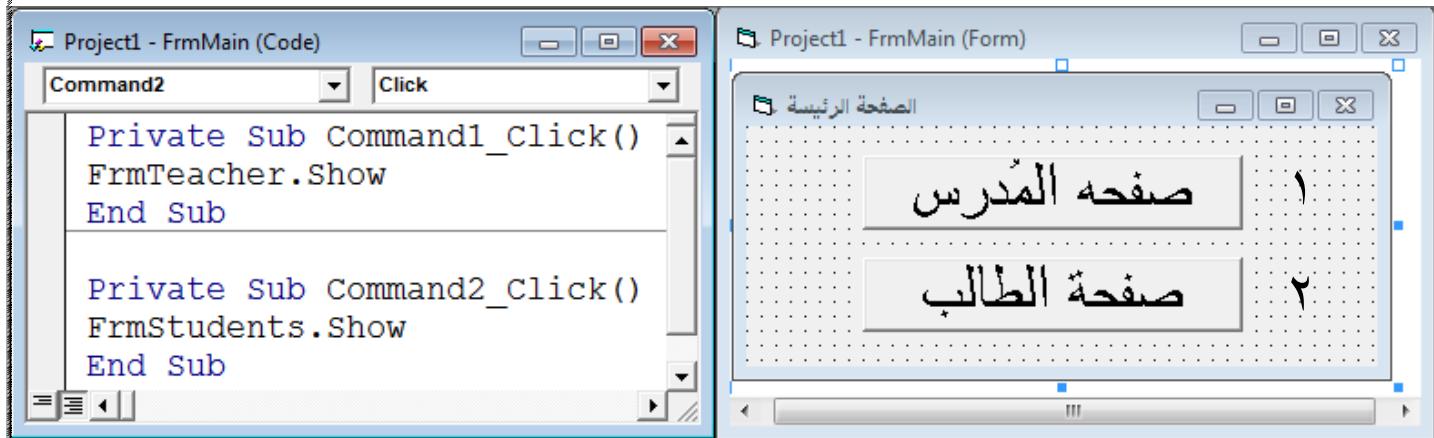
٣- عدد النماذج في هذا المشروع هو

٤- النموذج الفعال هو

٥- الأسماء البرمجية وعناوين النماذج في هذا المشروع وعدد الكائنات في كل نموذج

الاسم البرمجي	الاسم الظاهر	عدد الكائنات
FrmMain	صفحة الرئيسية	2 Command Buttons
FrmTeacher	صفحة المدرس	3 Labels + 4 Text 1Command Button
FrmStudents	صفحة الطالب	3 Command Button

٦- من الشكل التالي التابع لنفس النماذج السابقة أجب بما يلي : (أ)



- ما هو الاسم البرمجي للزر رقم ١ ؟ Command 1
- ما هو الاسم البرمجي للزر رقم ٢ ؟ Command 2
- ما هو الحدث للزر رقم ١ ؟ وما هي وظيفته من خلال الأمر البرمجي المكتوب داخله ؟

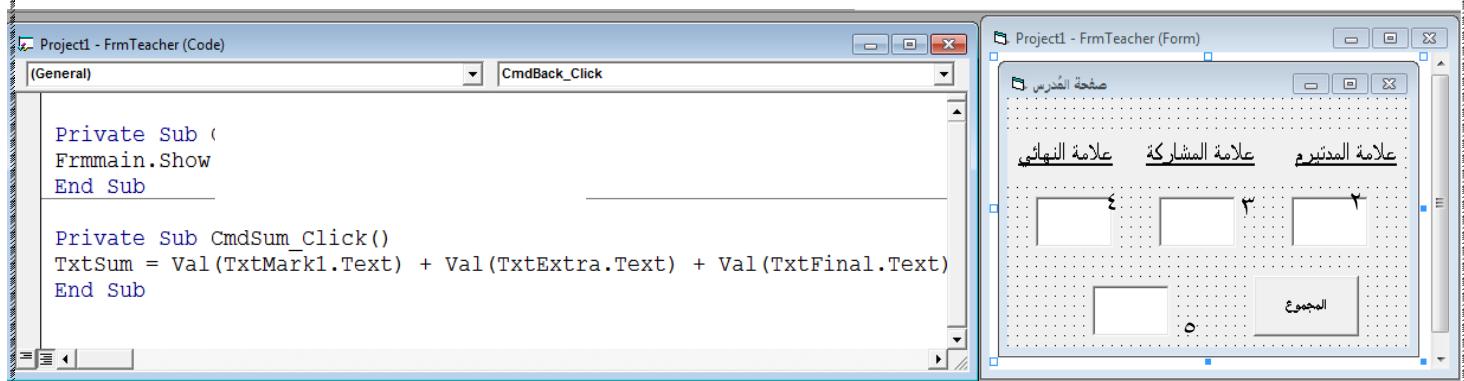
الحدث هو Click ووظيفته عند النقر عليه سيظهر لنا نموذج المدرس

- ما هو الحدث للزر رقم ٢ ؟ وما هي وظيفته من خلال الأمر البرمجي المكتوب داخله ؟

الحدث هو Click ووظيفته عند النقر عليه سيظهر لنا نموذج

المدرس

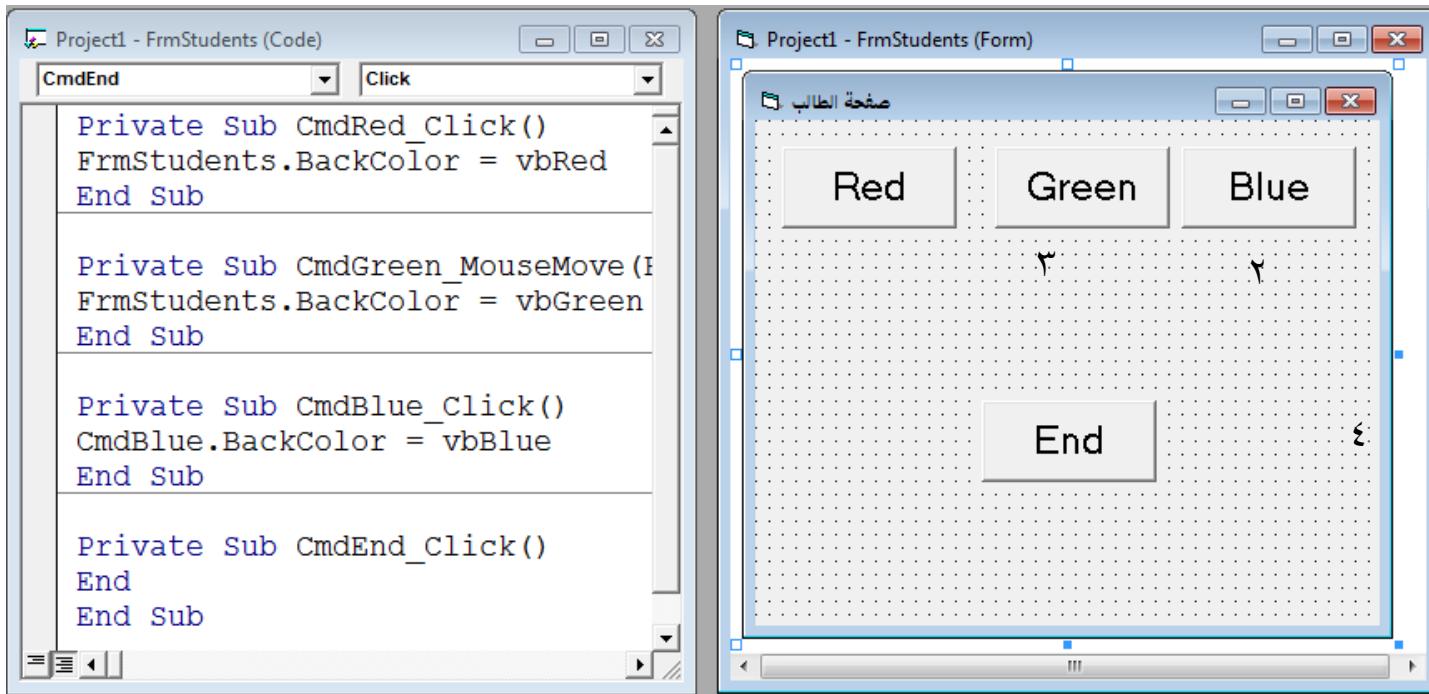
(ب)



- ما هو الاسم البرمجي للزر رقم ١ ؟
- ما هو الاسم البرمجي للنص رقم ٢ ؟
- ما هو الاسم البرمجي للنص رقم ٣ ؟
- ما هو الاسم البرمجي للنص رقم ٤ ؟
- ما هو الاسم البرمجي للنص رقم ٥ ؟
- ما هو الحدث للزر رقم ١ ؟ وما هي وظيفته من خلال الأمر البرمجي المكتوب داخله ؟

الحدث هو Click ووظيفته عند النقر عليه سيقوم بتحويل النصوص الى ارقام وذلك باستخدام الدالة Val ومن ثم يقوم بجمع القيم المجددة في النصوص وت تخزين الناتج في النص الأخير

(→)



- ما هو الاسم البرمجي للزر رقم ١ ؟ **CmdRed**
- ما هو الاسم البرمجي للزر رقم ٢ ؟ **CmdGreen**
- ما هو الاسم البرمجي للزر رقم ٣ ؟ **CmdBlue**
- ما هو الاسم البرمجي للزر رقم ٤ ؟ **CmdEnd**
- ما هو الحدث للزر رقم ١ ؟ وما هي وظيفته من خلال الأمر البرمجي المكتوب داخله ؟

الحدث هو **Click** ووظيفته عند النقر عليه يقوم بـتغيير لون الخلفية الى اللون الأحمر

- ما هو الحدث للزر رقم ٢ ؟ وما هي وظيفته من خلال الأمر البرمجي المكتوب داخله ؟

الحدث هو Mouse Move ووظيفته عند تحريك الفأرة فوقه يقوم بتغيير لون الخلفيه الى اللون الأخضر

- ما هو الحدث للزر رقم ٣ ؟ وما هي وظيفته من خلال الأمر البرمجي المكتوب داخله ؟

الحدث هو Click ووظيفته عند النقر عليه يقوم بتغيير لون خلفيه الزر نفسه الى الأزرق

- ما هو الحدث للزر رقم ٤ ؟ وما هي وظيفته من خلال الأمر البرمجي المكتوب داخله ؟

الحدث هو Click ووظيفته عند النقر عليه يقوم بانهاء البرنامج

الإجابات مُظللة باللون الرمادي

ما الفرق بين أداة ال Picture و ال Image

صندوق الصورة Picture Box : تستخدم هذه الأداة لعرض الصور او جزء من الصورة بنفس حجم الصندوق المرسوم

اداة الصورة Image : تشبه اداة صندوق الصورة Picture Box وتختلف عنها بخاصية امتداد حجم الصندوق ليناسب حجم الصورة

ملاحظات:

١- لتعديل لون أي زر من أزرار الأوامر أو جعل الخلفيه له صورة فإننا يجب التعديل على

Graphical واعطاءها قيمة = خاصيه Style

٢- يمكن تغيير خلفيه النموذج من خاصيه **picture**

٣- اذا كان مشروعنا يتكون من أكثر من نموذج فإننا يمكننا التنقل بينهم عن طريق الأمر البرمجي التالي :

Show . اسم النموذج

٤- الأمر الذي يقوم بإنهاء البرنامج هو **End**

٥- لإخفاء كائن أو اظهاره نقوم بتغيير خاصية **Visible** اما نعطيها قيمة **True** او **False**